

„ODNAJDŹ SIĘ NA ŁOBESKICH BEZDROŻACH”
- marsz / bieg na orientację



Niedziela, 13 grudnia 2020 r.

Łobeska gra terenowa – sprawdzenie umiejętności orientowania się w terenie.

Brać Kogucia – do boju!!!

Zapraszamy do zdrowego współzawodnictwa sportowego ... w dystansie.

REGULAMIN

I. ORGANIZACYJNIE

- 1) **ZGŁOSZENIA** – przyjmujemy **do piątku 11 grudnia 2020r.** na adres adamku@vp.pl (nazwisko i imię • miejscowość/klub) - w zwrotnym mailu potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia lub telefonicznie 607881467.
- 2) Wstęp wolny, brak opłat startowych.
- 3) Starty bądź drużynowe (Covid mówi drużyna max 5 osób).
- 4) Każdy uczestnik stawia się na start z wypełnioną **DEKLARACJĄ STARTOWĄ**. Podpisana deklaracja jest podstawą dopuszczenia do startu w grze. Deklaracja do pobrania na stronie <http://tkkflobez.prv.pl/>.
- 5) Gracze zobowiązani są przestrzegać zasad uczciwego współzawodnictwa sportowego - fair-play.
- 6) Gracze zobowiązani są do udzielenia pomocy innym uczestnikom w razie nieszczęśliwych zdarzeń.
- 7) Gracze zobowiązani są do przestrzegania przepisów o ochronie przyrody oraz nie niszczenia infrastruktury leśnej i rekreacyjnej.
- 8) Gracze zobowiązani są przestrzegać aktualnych wymogów sanitarno-epidemiologicznych. Marsz w rygorze sanitarnym, zgodnie z wytycznymi epidemiologicznymi.
Należy przestrzegać zasady D D M = dystans – dezynfekcja – maseczka.
- 9) **Rejestracja / biuro zawodów: godz. 9:30, Łobez, Polana leśna za cmentarzem – patelnia** (do niedawna zwana Polana Jahna).
- 10) W grze mogą brać udział osoby zdrowe, nie mające zdrowotnych przeciwwskazań do długotrwałego wysiłku fizycznego.
- 11) Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział wyłącznie pod stałą opieką rodzica bądź upoważnionego opiekuna, który ponosi za nie pełną odpowiedzialność.

II. ZASADY GRY

- 1) Start rywalizacji godz. 10.
Start i meta – Polana Leśna - Patelnia.
- 2) Limit czasu gry – 4 godz., czyli finisz godz. 14.
- 3) Długość chodzenia-biegania = 12+ km.
Teren - drogi nieutwardzone, dróżki, las, łąka, bezdroża, wertepy ...
- 4) Gra polega na samodzielnym odnalezieniu miejsc oznaczonych cyframi na mapie topograficznej. W miejscach tych odręcznie napisano litery /wersaliki/. Litery tworzą hasło, które należy zapisać na mapie, kartce, telefonie (hasło nie jest słowem).
- 5) W trasie gry są punkty kontrolne (PK), w których są pieczęcie. Potwierdzeniem obecności na punkcie kontrolnym jest odcisnięcie pieczęci na mapie.
- 6) Kolejność odnajdowania miejsc / punktów kontrolnych jest dowolna.
- 7) Fair-play. Zakazane jest korzystanie z innych środków lokomocji niż własne nogi i buty, pod groźbą bezgranicznej dyskwalifikacji
- 8) Fair-play. Zakazane jest niszczenie, zasłanianie itp. liter tworzących hasło oraz pieczęci na punktach kontrolnych, bądź w inakszy sposób utrudnianie innym graczom udziału w grze, pod groźbą bezgranicznej dyskwalifikacji
- 9) Mapa. Na starcie gracz otrzymuje mapę, na której zaznaczono miejsca do znalezienia (hasło i punkty kontrolne). Na rewersie mapy zamieszczone są wskazówki.
- 10) Klasyfikacja końcowa.
Warunkiem sklasyfikowania jest komplet odcisniętych pieczęci z punktów kontrolnych. O zdobytych miejscach decyduje ilość odnalezionych liter. Za każdą literę jest punkt. Przy równej ilości liter decyduje czas stawienia się na mecie.
- 11) Za 3 pierwsze miejsca są nagrody rzeczowe.
Jest tylko klasyfikacja open; nie ma podziału na kategorie.
- 12) Złamanie zasad regulaminu oznacza dyskwalifikację.

III. POZOSTAŁE informacje

- 13) Organizator nie zapewnia (ze względów sanitarno-epidemiologicznych) posiłku.
- 14) Po zakończeniu rywalizacji należy opuścić miejsce mety, tj. Polanę Leśną.
- 15) **Informacje** – Adam Kogut, tel. 607881467, mail: adamku@vp.pl.
- 16) Organizator: **Ognisko TKKF Błyskawica Łobez**; <http://tkkflobez.prv.pl/>.
- 17) Bez względu na warunki pogodowe.

- 18) Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie zapewniają ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Należy ubezpieczyć się we własnym zakresie.
- 19) Podpis na deklaracji startowej jest akceptacją warunków i charakteru gry oraz niniejszego regulaminu.
- 20) Uczestnicy gry wyrażają zgodę na wykorzystywanie i przetwarzanie ich danych osobowych, wizerunku i zdjęć przez organizatorów dla celów związanych z organizacją i promocją marszu, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.
- 21) TKKF Błyskawica prowadzi działalność w oparciu o dotację Gminy Łobez i Powiatu Łobeskiego.
- 22) A na końcu i acz nie mało ważne – interpretacja Regulaminu leży w wyłącznej gestii organizatora.
- 23) Organizator zastrzega sobie prawo zmian w przebiegu Gry.

IV. DUCH GRY

- 24) Promowanie uroków i zalet Ziemi Łobeskiej.
- 25) Rozbudowywanie form aktywnego spędzania wolnego czasu.
- 26) Uaktywnianie rodzin i grup znajomych do wspólnego rywalizowania i gry terenowej – sprawdzenie umiejętności orientacji w terenie.
- 27) Krzewienie ducha sportowego, przyjacielskiego współzawodnictwa.